

Sobre o Evento

A Copa CES de Futebol Virtual- é uma competição de curta duração, ocorrerá durante o 9º Festival de Inverno da UFCG, no Centro de Educação e Saúde. O jogo escolhido é o Fifa 2017 e a plataforma XBOX 360.

Regras Gerais da Copa CES de Futebol Virtual

§ A competição estará aberta a estudantes e servidores do Centro de Educação e Saúde da UFCG.

§ Os competidores deverão apresentar comprovante de vínculo com o CES afim de oficializarem a participação no evento.

§ Os atletas ao se inscreverem no Campeonato concordam e aceitam todas as condições deste **Regulamento Esportivo**, bem como do regulamento e regras em todas as suas condições, fases e termos, ficando a critério da Comissão Organizadora qualquer resolução que se faça necessária, sendo sua decisão soberana e inquestionável em qualquer esfera.

Comissão Organizadora, Diretor de Competição, Juízes

§ A comissão organizadora do campeonato, além de ser responsável pelo desenvolvimento de todo o regulamento da competição, terá função de julgar imparcialmente casos extraordinários inerentes a regras contraditórias ou que não tenham sido citadas em todo o regulamento, com total autoridade em substituir ou adicionar novas regras no decorrer da final nacional. Suas decisões deverão ser respeitadas sem nenhum tipo de objeções por parte de federações ou jogadores.

§ O diretor de competição terá como função de sortear grupos, indicar os juízes de cada partida e terá autoridade absoluta para dar avisos, eliminar jogadores e tomar parte no estudo de infrações para sanções em conjunto com a comissão organizadora do campeonato.

§ Os juízes fiscalizarão o andamento das sessões ou partidas que lhe forem designadas, durante as quais terão total autoridade para fazer valer o regulamento da competição e interpretar situações ou regras controversas da maneira que achar mais apropriada. A interpretação do juiz é irrevogável e não permite reclamações em nenhuma ocasião, seja durante ou após o término da partida, por parte dos competidores. O juiz terá ainda autoridade para dar avisos a um jogador, advertência, punição ou até eliminação da competição.

§ Os Juízes serão responsáveis por sincronizar e dessincronizar os controles dos jogadores a cada partida.

Partidas e sessões

§ As partidas serão jogadas de acordo com a estrutura da competição e o horário fornecido pela comissão organizadora.

§ Uma sessão de partida inclui desde a apresentação dos jogadores na estação (tv e videogame) de sua partida, até a finalização da mesma e saída dos jogadores da área de torneio.

§ Os jogadores deverão estar presentes na área do torneio em seus horários previstos para que se possa começar uma sessão de partidas. Após a liberação das estações e chamada oficial dos juízes, os jogadores terão (1) um minuto para se apresentarem e ocuparem seus postos nas estações designadas.

§ Uma partida oficial poderá começar somente com aprovação dos juízes. Qualquer partida iniciada sem a aprovação dos mesmos será considerada uma partida não-oficial.

§ Durante uma partida oficial, os jogadores não poderão se comunicar com pessoas não envolvidas na mesma, como torcida em geral, mesmo quando houver pausas no jogo. As pessoas envolvidas na partida são os jogadores e os juízes.

§ Os jogadores não devem sair de um jogo oficial em progresso, com exceção quando autorizados pelos juízes.

Atrasos e WO

§ Jogadores que não se apresentarem no horário correto de suas partidas, serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0). Não haverá tolerância de horário.

§ É solicitado aos participantes que se mantenham informados sobre horários de suas sessões e que estejam sempre à disposição 15 minutos antes do horário previsto das mesmas, com o intuito de evitar atrasos e a perda de partidas por WO.

Inscrições

Para participar do torneio o interessado deverá:

§ Fazer a inscrição diretamente com a comissão organizadora no Centro de Educação e Saúde da UFCG. Fazem parte da Comissão organizadora Jeancarlo (Almoxarifado) e Samuel (Coordenação de Ciências Biológicas).

§ Ser estudante ou servidor do Centro de Educação e Saúde da UFCG.

§ A participação no Campeonato é pessoal e intransferível.

§ É de responsabilidade do participante o planejamento e organização de suas atividades durante a realização do evento.

A competição será disputada por 32 participantes selecionados por ordem de inscrição no torneio. Caso haja um número maior de inscritos, a critério da comissão, poderá ser realizado torneio eliminatório e classificatório.

Disposições gerais

§ As inscrições realizadas de modo diverso do exigido, serão desconsideradas.

§ A inscrição ao Campeonato implica plena e irrestrita aceitação de todos os termos e condições deste regulamento, condições e normas.

§ O jogador deverá apresentar todos os requisitos e documentos estipulados neste regulamento, bem como aqueles exigidos pela organização do Campeonato.

§ O jogador garante expressamente a veracidade de dados preenchidos enviados à comissão organizadora.

§ As informações prestadas pelos participantes serão utilizadas para fins de comunicação entre a organização do campeonato e os participantes.

§ Atletas que não cumprirem com as cláusulas, itens e todas as condições do regulamento, serão desclassificados.

§ Regras controversas ou que não tenham sido citadas nesse guia serão julgadas exclusivamente pela comissão organizadora.

§ O participante (atleta) será desclassificado automaticamente do campeonato em caso de fraude comprovada, falsidade ideológica ou documental entre outras tipificações.

§ A organização reserva-se o direito de desqualificar um jogador que tenha trapaceado ou que tenha um comportamento contrário ao espírito da competição.

§ Os participantes se comprometem a respeitar este regulamento, o material usado, e fazer um jogo justo.

§ A organização do Campeonato reserva-se no direito de alterar qualquer item deste regulamento, bem como de interromper o Campeonato, se necessário for, mediante prévio aviso de 05 (cinco) dias, por meio de comunicação destinada a todos os participantes efetivamente inscritos, os quais terão sua inscrição automaticamente cancelada, a fim de se liberarem das obrigações ora assumidas.

A organização não se responsabilizará pelos atletas em caso de:

§ Descumprimento de qualquer termo do regulamento.

§ Desclassificação.

§ Falta de documentação.

§ Consumo de bebida alcoólica durante o evento.

§ Outros fatos que não estiverem contemplados nas normas.

Obrigações dos jogadores durante o campeonato.

Durante os dias de competições das eliminatórias e da final os participantes se obrigam a:

- § Estar em posse durante toda a competição de documento de identidade.
- § Cumprir com todos os horários, datas, fases e etapas do Campeonato,
- § Anunciar sua presença assim que chegar ao local dos jogos.
- § Checar o bom funcionamento do seu controle antes do início da competição.
- § No caso de qualquer dano ao estabelecimento, indenizar o CES/UFCG na hora e no dia, para o reparo devido.

Jogadores também concordarão em obedecer e respeitar as seguintes regras:

- § Não discriminar ou tratar injustamente qualquer adversário ou pessoa envolvida com a competição.
- § Aceitar as decisões dos organizadores da competição.
- § Não usar procedimentos ilegais ou desleais.
- § Respeitar o espírito de *fair play* e não violência.
- § Manter seu compromisso dentro de suas condições.
- § Não desistir ou interromper o bom andamento das partidas.
- § Não enganar ou iludir os organizadores da competição.
- § Não interferir ou se comunicar com outros competidores jogando uma partida oficial.
- § Não fumar e ingerir qualquer tipo de bebida alcoólica ou substância entorpecente durante a competição.
- § Conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro da área do torneio, sendo certo que desafiar ou ironizar os competidores é terminantemente proibido.
- § Após o término de cada partida, remover seu controle e sair imediatamente da área de jogo.
- § Estar sempre disponíveis para cerimônias de premiação, fotografias, entrevistas e qualquer outro evento oficial do campeonato, sob pena da cassação de seus direitos e eventual desclassificação do mesmo.

Formato da Competição

TV e Videogame

§ As partidas serão disputadas em console XBOX 360 e Projetor Multimídia.

Game

FIFA 2017.

§ O game utilizado será o Fifa 2017, options files ou transferências atualizadas somente as fornecidas pela produtora do jogo, EA Sports, caso não haja, mantêm-se as configurações originais.

Configurações

§ Modo Exhibition

§ Duração de 20 minutos (dois tempos de 10 minutos)

§ Prorrogação: Sim*

§ Pênaltis: Sim*

§ Câmera - Padrão EA SPORTS. A câmera de jogo só poderá ser alterada se for de comum acordo entre os adversários.

§ Nível de dificuldade Profissional

§ Estádio: Random

§ Clima: limpo

** Em fase de eliminação direta (mata-mata).*

§ Em caráter especial, apenas a final e a decisão de 3º Lugar serão disputadas em 30 minutos (15 minutos cada tempo).

Escolha de equipe

O participante poderá escolher um clube entre as opções ofertadas no jogo, sendo permitidos inclusive confrontos entre as mesmas equipes. Não será permitido o uso de seleções nacionais durante o torneio.

Controles

§ Cada jogador poderá trazer o seu próprio controle. É de responsabilidade de cada participante a checagem do bom funcionamento do seu controle antes do início da competição.

Alterações na equipe e pauses

§ Antes do início de cada partida o participante terá direito a 3 minutos para alterações na formação.

§ Cada participante terá direito a 3 "pauses" no decorrer da partida para alterações no esquema tático ou substituição de jogadores, somente quando a bola estiver parada. O participante poderá mudar o batedor de faltas, escanteios ou laterais sem que seja contabilizado um pause. Para a final e decisão de 3º Lugar será acrescido o direito de mais 1 "pause" durante a partida.

§ Durante cada pause o jogador terá 2 minutos para fazer as alterações necessárias em sua equipe.

§ No intervalo de cada partida o participante terá direito a 2 minutos para alterações na formação.

Bugs

§ Não serão validados gols feitos através de "Bugs", que se caracterizam como falhas de programação do jogo. É de responsabilidade dos juízes a análise e interpretação de gols Bugados.

Outros

§ As partidas só começam ou recomeçam com autorização dos juízes.

§ Caso acabe a energia elétrica durante o jogo, ou o console trave por qualquer motivo, será iniciado outro jogo com o placar da partida que estava em andamento antes da falta de energia ou travamento do console. Se a partida estiver no segundo tempo, será jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior.

§ O abandono do controle em qualquer hora do jogo será de pleno e total risco de quem soltou o controle. Assim sendo o jogador que fizer um gol e abandonar o controle para comemoração corre o risco de que seu adversário aperte a tecla START e continue o jogo.

§ Casos extraordinários, ou seja, extra-regra, serão analisados e resolvidos pela comissão organizadora.

Sorteio e distribuição dos jogadores na Copa CES de Futebol Virtual

§ O sorteio será realizado em dia e horário divulgado na página do 9º FUI.

§ Os competidores serão alocados em seus respectivos grupos no dia do sorteio.

§ O campeonato será realizado por grupos de 4 jogadores na primeira fase em partidas de ida, classificando-se os dois primeiros colocados de cada grupo considerando os seguintes critérios: pontos marcados, saldo de gols, gols pró e confronto direto, e a partir da segunda fase será no formato de mata-mata em jogo único, permanecendo empatado nesta fase a partida será decidida na prorrogação ou nos pênaltis.

Anexo

Ficha de Inscrição – 1ª Copa CES de Futebol Virtual					
Nome:				Matrícula:	
Curso:		E-mail:		Telefone:	()

Anexar RDM para confirmação da inscrição.

Eu, _____, mat.: _____,
declaro estar ciente do Regulamento de participação na 2ª Copa CES de Futebol Virtual,
bem como aceito seus termos e condições.

Cuité - ____/____/2017

Participante